REGULAMENT OFICIAL
HIGHSCHOOL HEROES
League of Legends

Sezonul 2026

Ultima actualizare: 01.09.2026

1. Organizatori

Competiția este organizată de TarguldeCariere S.R.L., o companie cu sediul social în Șimleu Silvaniei, pe str. 1 Decembrie 1918, nr. 4, jud. Sălaj. Pentru corespondență, adresa este Cluj-Napoca, str. Brutarilor, nr. 16.

TarguldeCariere S.R.L. este înregistrată la Registrul Comerțului sub numărul J31/38/2013 și deține codul unic de înregistrare RO 23807000. Reprezentantul legal al companiei este Administratorul Mihai Daniel Cotos.

2. Descriere generala

Highschool Heroes este o serie de competitii de esports dedicata exclusiv elevilor de liceu din Romania, cu varste cuprinse intre 16 si 19 ani. Competitia se desfasoara pe parcursul anului 2026 si cuprinde turnee la trei jocuri: League of Legends, Counter-Strike 2 si Valorant.

Prin exceptie de la limita maxima de varsta de 19 ani, o echipa este eligibila sa participe in competitie daca are in componenta sa cel putin 2 jucatori cu varsta cuprinsa intre 16 si 19 ani. In aceasta situatie, ceilalti membri ai echipei pot avea varsta de peste 19 ani, fara ca acest lucru sa afecteze eligibilitatea echipei.

Conditia privind existenta a cel putin 2 jucatori cu varsta cuprinsa intre 16 si 19 ani trebuie indeplinita pe intreaga durata a participarii echipei in competitie.

Prezentul regulament vizeaza exclusiv turneele de League of Legends din cadrul seriei Highschool Heroes. Pentru celelalte jocuri exista regulamente separate.

Scopul competitiei este de a oferi elevilor de liceu un cadru organizat, corect si competitiv in care sa isi demonstreze abilitatile in jocuri electronice, intr-un mediu sigur si prietenos.

3. Calendar competitional

Sezonul 2026 de League of Legends cuprinde un total de 10 turnee, programate conform calendarului de mai jos. Ora exacta de incepere a fiecarui turneu va fi comunicata pe serverul de Discord dedicat competitiei si va fi disponibila si pe paginile de inscriere de pe platforma Challengermode.

Nr.	Data	Joc
1	9 mai 2026	League of Legends
2	30 mai 2026	League of Legends
3	4 iulie 2026	League of Legends
4	1 august 2026	League of Legends
5	22 august 2026	League of Legends

Nr.	Data	Joc
6	19 septembrie 2026	League of Legends
7	10 octombrie 2026	League of Legends
8	31 octombrie 2026	League of Legends
9	21 noiembrie 2026	League of Legends
10	12 decembrie 2026	League of Legends
11	To be announced	League of Legends
12	To be announced	League of Legends

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica calendarul competitional in cazul unor circumstante exceptionale (probleme tehnice majore ale serverelor de joc, situatii de forta majora etc.). Orice modificare va fi comunicata cu minimum 72 de ore inainte pe serverul de Discord.

4. Eligibilitate si inscriere

4.1. Conditii de eligibilitate

Pentru a participa la turneele Highschool Heroes - League of Legends, fiecare jucator trebuie sa indeplineasca cumulativ urmatoarele conditii:

a) Sa aiba varsta cuprinsa intre 16 si 19 ani la momentul înscrierii în turneul individual. Prin exceptie, in cazul in care echipa are in componenta sa cel putin 2 jucatori cu varsta cuprinsa intre 16 si 19 ani, ceilalti membri ai echipei pot depasi limita maxima de varsta de 19 ani.

b) Sa fie elev/eleva de liceu, inscris/inscrisa la o unitate de invatamant din Romania, la momentul inscrierii.

c) Sa detina un cont valid de League of Legends pe serverul EUNE (Europe Nordic & East).

d) Sa detina un cont pe platforma Challengermode.

e) Sa fie prezent/prezenta pe serverul de Discord dedicat competitiei Highschool Heroes.

4.2. Verificarea identitatii

Organizatorul va solicita fiecarui participant prezentarea urmatoarelor documente in vederea verificarii varstei si a statutului de elev:

a) Buletin/carte de identitate (pentru verificarea varstei si a identitatii).

b) Carnet de elev vizat pe anul scolar in curs (pentru confirmarea statutului de elev).

Verificarea documentelor se va face online, prin intermediul serverului de Discord, prin transmiterea de fotografii clare ale documentelor solicitate catre organizator. Documentele vor fi utilizate exclusiv in scopul verificarii eligibilitatii si vor fi tratate in conformitate cu legislatia privind protectia datelor cu caracter personal (GDPR).

Refuzul prezentarii documentelor sau prezentarea unor documente care nu confirma eligibilitatea va atrage descalificarea jucatorului si, dupa caz, a echipei.

4.3. Procesul de inscriere

Inscrierea echipelor se face pe platforma Challengermode, pe pagina dedicata fiecarui turneu Highschool Heroes - League of Legends. Link-ul de inscriere va fi postat pe serverul de Discord al competitiei.

Numarul maxim de echipe acceptate per turneu este de 32. In cazul in care numarul de inscrieri depaseste aceasta limita, inscrierile vor fi acceptate in ordinea inregistrarii (first come, first served).

Nu exista restrictii de gen in alcatuirea echipelor. Echipele pot fi formate din jucatori de orice gen.

4.4. Transferuri intre echipe

Un jucator are dreptul de a se inscrie cu echipe diferite de la un turneu la altul. Nu exista obligatia de a ramane in aceeasi echipa pe parcursul sezonului.

5. Componenta echipelor

Fiecare echipa inscrisa in turneu trebuie sa aiba urmatoarea componenta:

a) 5 jucatori titulari (obligatoriu).
b) Maximum 2 jucatori rezerva (optional).
c) Maximum 1 antrenor/coach (optional).

Toti membrii echipei (titulari, rezerve si antrenor) trebuie sa indeplineasca conditiile de eligibilitate prevazute la Articolul 4.1.

Inlocuirea unui jucator titular cu un jucator rezerva este permisa intre meciuri, cu notificarea organizatorului pe serverul de Discord inainte de inceperea meciului respectiv. Inlocuirile in timpul unui meci (game) nu sunt permise.

Antrenorul nu are dreptul de a comunica cu jucatorii in timpul desfasurarii unui meci, ci doar in champion select. Comunicarea este permisa doar in pauzele dintre meciuri, in cadrul seriilor BO3.

5.1. Numele echipelor

Numele echipelor inscrise in turneele Highschool Heroes trebuie sa fie decente, adecvate unui context educational si competitiv, si sa respecte principiile de fair play si respect reciproc.

Sunt interzise numele de echipe care contin sau sugereaza limbaj obscen, vulgar, ofensator, discriminatoriu, rasist, sexist, homofob, xenofob, amenintator, violent, sexual explicit, instigator la ura, referinte la droguri, substante interzise, activitati ilegale sau orice alt continut considerat nepotrivit de catre organizator.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a solicita modificarea numelui unei echipe inainte de validarea inscrierii sau in orice moment al competitiei. Refuzul modificarii numelui in termenul comunicat de organizator poate duce la respingerea inscrierii, descalificarea echipei sau aplicarea altor sanctiuni conform Articolului 12.

6. Format si reguli de joc

6.1. Formatul turneului

Fiecare turneu se desfasoara in format single elimination (eliminare directa).

a) Toate meciurile, cu exceptia finalei, se joaca in format Best of 1 (BO1), adica un singur meci decisiv.
b) Finala se joaca in format Best of 3 (BO3), adica prima echipa care castiga 2 meciuri din 3 posibile castiga turneul.

6.2. Setari de joc

a) Harta: Summoner's Rift.
b) Mod de joc: Tournament Draft 5v5.
c) Server: EUNE (Europe Nordic & East).
d) Spectatori: Permisi doar pentru membrii staff-ului organizatorului.
e) Spectator Delay: ON

6.3. Side Selection

Meciuri BO1: Inaintea fiecarui meci se va efectua un coin toss (aruncare de moneda virtuala) pentru a determina care echipa alege side-ul(Blue Side sau Red Side).

Meciuri BO3 (Finala): Coin toss-ul se efectueaza inaintea primului meci din serie. Echipa castigatoare a coin toss-ului alege side-ul pentru primul meci. Pentru meciurile urmatoare din serie, echipa care a pierdut meciul anterior alege latura.

6.4. Campioni si patch-uri

Turneele se joaca pe patch-ul activ pe serverul EUNE la momentul desfasurarii turneului. Campionii sau skin-urile lansate in ziua turneului sau cu mai putin de 48 de ore inainte de turneu pot fi interzise, la discretia organizatorului. Orice interdictie va fi comunicata pe serverul de Discord inainte de inceperea turneului.

Utilizarea de bug-uri sau exploit-uri cunoscute legate de anumiti campioni sau abilitati este strict interzisa. Daca un jucator exploateaza in mod intentionat un bug al jocului, meciul poate fi rejucat sau echipa respectiva poate fi descalificata, la decizia organizatorului.

7. Proceduri de meci

7.1. Prezenta si check-in

Toate echipele participante trebuie sa efectueze check-in-ul pe platforma Challengermode conform instructiunilor comunicate pe serverul de Discord. Toti jucatorii titulari trebuie sa fie prezenti pe serverul de Discord al competitiei la ora programata a meciului.

7.2. Intarzieri

Echipele beneficiaza de o perioada de gratie de maximum 15 minute in cazul intarzierilor cauzate de probleme tehnice sau circumstante neprevazute. Dupa expirarea celor 15 minute, daca echipa nu poate prezenta un lineup complet de 5 jucatori, aceasta pierde meciul prin forfeit (No Show).

Organizatorul isi rezerva dreptul de a acorda timp suplimentar in situatii exceptionale, la propria discretie.

7.3. Pauze tehnice

In cazul problemelor tehnice aparute in timpul desfasurarii unui meci (deconectari, probleme hardware sau software etc.), echipa afectata poate solicita o pauza tehnica de maximum 15 minute.

Pauza tehnica se solicita prin intermediul chat-ului din joc (all chat) sau, daca acest lucru nu este posibil, prin serverul de Discord.

Daca problema tehnica nu poate fi rezolvata in cele 15 minute alocate si echipa nu poate prezenta un lineup complet, aceasta pierde meciul prin forfeit.

Fiecare echipa are dreptul la maximum 2 pauze tehnice per meci (game). Pauzele tactice nu sunt permise.

7.4. Refacerea meciului (Remake)

Un remake (rejucarea meciului de la zero) poate fi solicitat doar in urmatoarele situatii:

a) Probleme tehnice ale serverului de joc (lag major, crash al serverului) care afecteaza ambele echipe.
b) Bug-uri critice ale jocului care afecteaza desfasurarea normala a meciului.

Decizia de remake apartine exclusiv organizatorului.

8. Comunicare

Comunicarea oficiala intre organizator si participanti se realizeaza exclusiv prin serverul de Discord dedicat competitiei Highschool Heroes.

Participantii sunt obligati sa urmareasca anunturile de pe serverul de Discord. Organizatorul nu isi asuma responsabilitatea pentru situatiile in care un participant nu a luat la cunostinta o informatie comunicata pe Discord.

Intrebarile, contestatiile si solicitarile se adreseaza organizatorului prin canalele dedicate de pe serverul de Discord. Mesajele private catre membrii staff-ului sunt permise doar in cazuri urgente.

9. Premii

9.1. Fond de premii

Fondul de premii pentru fiecare turneu de League of Legends este urmatorul:

a) Locul 1: 350 EUR per echipa.
b) Locul 2: 150 EUR per echipa.

Premiile se acorda pe echipa, sub forma unui singur transfer. Modalitatea de impartire a premiului in cadrul echipei este responsabilitatea exclusiva a membrilor acesteia.

Plata premiilor se efectueaza prin transfer bancar in contul indicat de capitanul echipei, in termen de maximum 30 de zile lucratoare de la data turneului. Premiile sunt supuse reglementarilor fiscale in vigoare din Romania.

9.2. Limita de castiguri

Un jucator poate castiga maximum 4 turnee de League of Legends in cadrul sezonului Highschool Heroes 2026. Dupa atingerea acestei limite, jucatorul respectiv nu mai are dreptul de a participa la turneele de League of Legends din cadrul Highschool Heroes. Aceasta restrictie se aplica per joc, nu cumulativ intre jocuri (un jucator care a castigat 4 turnee de LoL poate in continuare participa la turneele de CS2 sau Valorant).

Rezervele nu intra in calculul acestei limite. Pentru ca un jucator sa fie considerat castigator al unui turneu, acesta trebuie sa fi jucat in cel putin un meci (game) din finala turneului respectiv ca jucator titular.

10. Conduita si fair play

10.1. Principii generale

Toti participantii la Highschool Heroes (jucatori, rezerve, antrenori) sunt obligati sa respecte principiile de fair play, sportivitate si respect reciproc pe tot parcursul competitiei, atat in joc cat si pe serverul de Discord.

10.2. Comportamente interzise

Sunt strict interzise urmatoarele comportamente:

a) Utilizarea de software neautorizat (hack-uri, cheats, scripturi, macro-uri automatizate, programe de asistare a gameplay-ului etc.).

b) Exploatarea intentionata a bug-urilor sau glitch-urilor jocului.

c) Account sharing sau utilizarea unui cont care nu apartine jucatorului inscris.

d) Smurfing (utilizarea unui cont secundar pentru a ascunde nivelul real de skill).

e) Match fixing (aranjarea rezultatelor meciurilor) sau orice forma de pariuri pe meciurile competitiei.

f) Limbaj ofensator, hartuire, amenintari, discurs discriminatoriu (rasism, sexism, homofobie, xenofobie etc.) sau orice forma de bullying, in joc sau pe serverul de Discord.

g) Ghosting sau stream sniping (utilizarea stream-urilor sau a oricarui alt mijloc neautorizat pentru a obtine informatii despre pozitiile sau strategia echipei adverse).

h) Intarzierea intentionata a meciului (stalling nejustificat) sau refuzul de a juca in mod serios (trolling, griefing, abandonarea intentionata a meciului).

i) Publicarea sau distribuirea neautorizata a informatiilor confidentiale ale competitiei sau ale celorlalti participanti.

j) Inscrierea cu identitate falsa sau furnizarea de informatii eronate.

11. Sanctiuni

In functie de gravitatea abaterii, organizatorul poate aplica urmatoarele sanctiuni:

Avertisment: pentru abateri minore sau prima abatere.

Descalificarea din turneul in curs: pentru abateri moderate sau repetate.

Suspendarea pe o perioada determinata: pentru abateri grave. Jucatorul nu va putea participa la un numar determinat de turnee.

Banarea definitiva din competitia Highschool Heroes: pentru abateri foarte grave (hacking, match fixing, hartuire grava, frauda de identitate etc.).

Sanctiunile pentru cheating, hartuire, frauda de identitate sau alte abateri grave se aplica cross-game. Un jucator banat la League of Legends va fi banat si de la turneele de Counter-Strike 2 si Valorant din cadrul Highschool Heroes.

Contestarea unei sanctiuni se poate face in scris, prin serverul de Discord, in termen de 24 de ore de la comunicarea sanctiunii. Organizatorul va analiza contestatia si va comunica decizia finala in termen de 48 de ore.

12. Deciziile organizatorului

Organizatorul, prin echipa de administratori ai competitiei, este singura autoritate decizionala in cadrul turneelor Highschool Heroes. Deciziile administratorilor sunt definitive si obligatorii pentru toti participantii.

In situatii care nu sunt acoperite explicit de prezentul regulament, organizatorul va lua decizii bazate pe principiile de fair play si echitate, in interesul integritatii competitiei.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica sau completa prezentul regulament pe parcursul sezonului. Orice modificare va fi comunicata pe serverul de Discord cu minimum 7 zile inainte de intrarea in vigoare, cu exceptia modificarilor urgente necesare pentru protejarea integritatii competitiei.

13. Drepturi de difuzare si continut

Organizatorul detine drepturile exclusive de difuzare (broadcasting) a tuturor meciurilor din cadrul turneelor Highschool Heroes - League of Legends. Organizatorul poate difuza, inregistra, arhiva si utiliza materialele video ale meciurilor in scopuri promotionale si editoriale.

Jucatorii participanti nu au dreptul de a transmite live (stream) propriile meciuri din cadrul turneelor Highschool Heroes pe nicio platforma (Twitch, YouTube, Kick, TikTok etc.) fara acordul scris prealabil al organizatorului.

Prin inscrierea in turneu, participantii isi dau acordul implicit pentru ca imaginea lor (nickname-uri in joc, performanta in meci, eventuale declaratii publice) sa fie utilizata in materialele de promovare ale competitiei.

14. Protectia datelor personale

Organizatorul se angajeaza sa prelucreze datele cu caracter personal ale participantilor (nume, prenume, data nasterii, fotografii ale documentelor de identitate, date de contact) in conformitate cu Regulamentul (UE) 2016/679 (GDPR) si cu legislatia nationala in vigoare.

Datele personale vor fi colectate si utilizate exclusiv in scopul organizarii competitiei, verificarii eligibilitatii si acordarii premiilor. Datele nu vor fi transmise catre terti, cu exceptia cazurilor impuse de lege.

Participantii au dreptul de acces, rectificare, stergere si portabilitate a datelor, precum si dreptul de a se opune prelucrarii, prin transmiterea unei cereri la adresa de email a organizatorului. Datele de identitate vor fi sterse in termen de 30 de zile de la incheierea sezonului competitional 2026.

15. Dispozitii finale

Prin inscrierea in orice turneu din cadrul Highschool Heroes - League of Legends, participantii confirma ca au citit, inteles si acceptat integral prezentul regulament.

In cazul participantilor cu varsta sub 18 ani, inscrierea in turneu implica si acordul parintilor sau tutorilor legali. Organizatorul isi rezerva dreptul de a solicita o declaratie de acord semnata de parinte sau tutore legal.

Prezentul regulament intra in vigoare la data publicarii pe serverul de Discord al competitiei.

Pentru orice situatie neprevazuta de prezentul regulament, decizia organizatorului este definitiva si irevocabila.
