

Regulament oficial

1. Informații generale

Data	28 iunie 2026
Interval orar	12:00 - 18:00
Locație	Respawn, Halo Events Center, Romexpo, București
Organizator	TarguldeCarriere S.R.L.

2. Mențiune privind seria Highschool Heroes

Deși acest turneu face parte din seria Kaufland Highschool Heroes, rezultatele obținute în cadrul lui nu sunt luate în considerare pentru limita de 4 victorii posibile per jucător în cadrul seriei Highschool Heroes.

Astfel, victoriile sau înfrângerile din acest turneu nu se contorizează în această limită.

3. Eligibilitate și verificare

Pot participa doar jucătorii care îndeplinesc cumulativ următoarele condiții:

- au vârsta cuprinsă între 16 și 19 ani împliniți (inclusiv) la data evenimentului;
- sunt elevi la un liceu din România.

Verificare la check-in: fiecare jucător prezintă un act de identitate valabil (pentru confirmarea vârstei) și o adeverință de elev (pentru confirmarea statutului de licean).

Jucătorii care nu pot dovedi îndeplinirea acestor condiții nu sunt acceptați în competiție.

4. Înscriere

Înscrierea se face exclusiv online, pe echipe, prin formularul oficial:

[Formular de înscriere](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf4_49i5oDEzOf0N_ht9Z5RTdyJY2BkZmjITJM_Br8DHJF_rQ/viewform?usp=publish-editor)

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf4_49i5oDEzOf0N_ht9Z5RTdyJY2BkZmjITJM_Br8DHJF_rQ/viewform?usp=publish-editor

Numărul de locuri este limitat (vezi secțiunea Format și program).

5. Componența echipei

Fiecare echipă este formată din:

- 5 jucători titulari;

6. Format și program

Formatul este identic pentru ambele turnee din cadrul Kaufland Highschool Heroes desfășurate la Respawn (League of Legends și VALORANT).

Check-in-ul și verificarea documentelor se desfășoară înainte de intervalul de joc. Intervalul 12:00 - 18:00 este dedicat integral meciurilor.

- 16 echipe;
- meciuri 5 contra 5;
- eliminare directă (single elimination);
- Best of 1 în toate rundele;
- bracket: optimi, sferturi, semifinale, finală.

Cu cele 30 de calculatoare disponibile se pot desfășura până la 3 meciuri în paralel.

Program orientativ:

Interval	Etapă
11:00 - 12:00	Check in
12:00 - 14:15	Optimi (8 meciuri)
14:15 - 15:45	Sferturi (4 meciuri)
15:45 - 16:45	Semifinale (2 meciuri)
16:45 - 18:00	Finala (1 meci)

Orele sunt orientative și pot fi ajustate de organizatori în funcție de durata efectivă a meciurilor.

7. Echipament și stații de joc

- Calculatoarele și monitoarele sunt puse la dispoziție de organizatori. Jucătorii nu pot folosi calculatoare proprii.
- Jucătorii își pot aduce periferice proprii (mouse, tastatură, căști, mousepad, controller). Acestea trebuie să fie dispozitive standard, fără funcții de tip macro sau de automatizare care oferă un avantaj nedrept.
- Conectarea și verificarea perifericelor se fac în intervalul de warm-up, înainte de meci. Organizatorii pot inspecta echipamentul în orice moment.
- Jucătorii sunt responsabili pentru propriile setări (sensibilitate, taste și altele) în timpul alocat. Timpul de configurare nu prelungește programul meciurilor.
- Orice defecțiune a echipamentului pus la dispoziție se semnalează imediat unui arbitru.

8. Reguli de joc

Joc: VALORANT, client oficial, pe stațiile LAN puse la dispoziție de organizatori.

Anti-cheat-ul Riot Vanguard trebuie să fie activ pe parcursul meciurilor.

- Mod de joc: Standard (Plant și Defuse), 5 contra 5. Câștigă prima echipă care ajunge la 13 runde.
- Prelungiri: în caz de egalitate la 12-12 se joacă prelungiri conform regulilor oficiale, până la o diferență de 2 runde. Organizatorii pot ajusta formatul prelungirilor în funcție de program.
- Hartă: pentru fiecare meci Best of 1, harta se stabilește prin eliminare alternativă (veto) între cele două echipe, până rămâne o singură hartă. Ordinea veto-ului se decide prin tragere la sorți. Atunci când programul o impune, organizatorii pot alocă direct harta.
- Alegerea părții (atac sau apărare) se stabilește prin tragere la sorți.
- Hărțile folosite sunt cele din pool-ul competitiv activ la data evenimentului.
- Toți agenții sunt permisi, cu excepția celor dezactivați oficial de Riot Games.

9. Desfășurarea meciurilor

- Echipele se prezintă la stațiile de joc la chemarea organizatorilor. Regula de neprezentare din secțiunea Conduită se aplică integral.
- Pauze tehnice: o echipă poate solicita o pauză tehnică doar în caz de problemă reală (defecțiune hardware, software sau de rețea), prin anunțarea unui arbitru. Pauzele nejustificate pot fi sancționate.
- Probleme tehnice și reluări: dacă apare o problemă tehnică majoră în primele momente ale unei runde sau ale jocului, arbitrul poate decide reluarea, conform regulilor jocului. Deciziile privind reluările aparțin arbitrilor.
- Raportarea rezultatului: după fiecare meci, rezultatul este confirmat de ambele echipe și validat de un arbitru.
- Contestații: o contestație privind un meci se depune unui arbitru imediat după încheierea meciului, înainte de începerea meciului următor al echipei. Contestațiile depuse ulterior nu se iau în considerare. Decizia organizatorilor asupra contestației este finală.

10. Conduită, fair-play și sancțiuni

- Jucătorii au un comportament respectuos față de adversari, organizatori și public. Limbajul abuziv, discriminarea și hărțuirea sunt interzise.
- Sunt interzise programele de tip cheat, scripturile, exploatarea bug-urilor și orice altă metodă de a obține un avantaj nedrept.
- În timpul meciurilor, jucătorii nu folosesc telefoane mobile sau alte mijloace de comunicare externă.
- Neprezentare: dacă o echipă nu se prezintă complet la stația de joc în termen de 10 minute de la chemarea organizatorilor, meciul poate fi pierdut prin neprezentare.
- Sancțiunile pot include, în funcție de gravitate: avertisment, pierderea hărții sau a meciului, ori descalificarea din turneu.
- Deciziile organizatorilor și ale arbitrilor sunt finale.

11. Răspundere

- Participarea la eveniment se face pe propria răspundere a jucătorilor.
- Organizatorii nu răspund pentru bunurile personale pierdute, deteriorate sau furate la locația de desfășurare. Jucătorii își supraveghează obiectele personale.
- Jucătorii utilizează cu grijă echipamentul și spațiul puse la dispoziție. Deteriorarea intenționată a echipamentului sau a locației atrage răspunderea persoanei vinovate, conform legii.
- În incinta locației, participanții respectă indicațiile organizatorilor și ale personalului. Consumul de alcool și fumatul nu sunt permise participanților, conform reglementărilor legale și ale locației.

12. Premii

Premii totale pentru acest turneu: 500 de euro.

Clasament	Premiu
Locul 1	350 de euro (pe echipă)

Clasament	Premiu
Locul 2	150 de euro (pe echipă)

Premiile se acordă pe echipă.

Premierea se desfășoară separat, conform comunicării organizatorilor (nu la standul de joc).

13. Filmare și streaming

Evenimentul poate fi filmat, fotografiat și transmis în direct (streaming).

Prin participare, jucătorii și echipele iau la cunoștință că pot apărea în materialele audio-video și foto realizate în cadrul evenimentului, precum și în comunicările ulterioare ale organizatorilor și ale partenerilor.

14. Protecția datelor cu caracter personal (GDPR)

Prelucrarea datelor cu caracter personal se realizează în conformitate cu Regulamentul (UE) 2016/679 (GDPR) și cu legislația națională aplicabilă.

- Operator: TarguldeCariere S.R.L., cu sediul social în Șimleu Silvaniei, str. 1 Decembrie 1918, nr. 4, jud. Sălaj, înregistrată la Registrul Comerțului sub nr. J31/38/2013, cod unic de înregistrare RO 23807000, reprezentată legal de Administrator Mihai Daniel Cotos. Adresă de corespondență: Cluj-Napoca, str. Brutarilor, nr. 16.
- Categoriile de date prelucrate: nume și prenume, data nașterii sau vârsta, date din actul de identitate (pentru verificarea vârstei), dovada statutului de elev, date de contact, conturile de joc, precum și imaginea și vocea înregistrate în materialele audio-video realizate la eveniment.
- Scopuri: înscrierea și organizarea turneului, verificarea eligibilității, gestionarea competiției și a clasamentelor, acordarea premiilor și promovarea evenimentului și a seriei Highschool Heroes.
- Temei: acceptarea prezentului regulament, consimțământul participantului, îndeplinirea obligațiilor legale ale organizatorului și interesul legitim al organizatorului și al partenerilor de a promova evenimentul.
- Destinatari: datele pot fi comunicate partenerilor evenimentului (inclusiv Kaufland), platformelor de streaming și furnizorilor de servicii implicați în organizare, în limita scopurilor de mai sus.
- Durata stocării: datele se păstrează pe perioada necesară îndeplinirii scopurilor și conform termenelor legale aplicabile, după care sunt șterse sau anonimizate.
- Drepturi: acces, rectificare, ștergere, restricționarea prelucrării, opoziție, portabilitate, precum și retragerea consimțământului în orice moment, fără a afecta legalitatea prelucrării anterioare.

Participanții au cel puțin 16 ani împliniți, vârstă de la care, potrivit legislației aplicabile, își pot exprima singuri consimțământul pentru prelucrarea datelor în cadrul serviciilor online.

Pentru exercitarea drepturilor de mai sus, persoanele vizate pot contacta organizatorul la adresa de e-mail office@targuldecariere.ro. De asemenea, au dreptul de a depune o plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal (ANSPDCP).

15. Proprietate intelectuală

VALORANT este marcă înregistrată a Riot Games, Inc. Acest turneu este organizat independent și nu este sponsorizat, susținut sau administrat de Riot Games.

Materialele realizate în cadrul evenimentului (înregistrări, fotografii, transmisiuni) aparțin organizatorilor și pot fi utilizate de aceștia și de partenerii lor în scop de promovare.

16. Forță majoră

Prin forță majoră se înțelege orice eveniment imprevizibil și inevitabil, aflat în afara controlului organizatorilor, care împiedică total sau parțial desfășurarea normală a turneului. Intră în această categorie, fără a se limita la: calamități naturale, incendii, inundații, condiții meteorologice extreme, războaie, atacuri teroriste, tulburări civile, epidemii sau pandemii, restricții impuse de autorități, întreruperi ale alimentării cu energie electrică sau ale conexiunii la internet la locația de desfășurare, precum și defecțiuni ale serverelor ori ale serviciilor furnizate de producătorul jocului (Riot Games).

- Organizatorii nu sunt răspunzători pentru întârzierea, modificarea, suspendarea sau anularea turneului cauzate de un caz de forță majoră.
- În astfel de situații, organizatorii pot, în funcție de circumstanțe: să întrerupă și să reia meciurile, să reprogrameze sau să mute evenimentul, să modifice formatul ori programul, ori să anuleze parțial sau integral competiția.
- Modul de acordare a premiilor în cazul întreruperii sau anulării se stabilește de către organizatori, în funcție de stadiul în care se afla competiția.
- Organizatorii informează participanții despre apariția cazului de forță majoră și despre măsurile adoptate, prin mijloacele de comunicare disponibile.

17. Dispoziții finale

- Înscrierea în turneu presupune acceptarea integrală a prezentului regulament.
- Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica regulamentul, programul sau formatul, cu informarea participanților.
- Situațiile neprevăzute de prezentul regulament se soluționează de către organizatori.
- Prezentul regulament este guvernat de legislația română, iar eventualele litigii se soluționează cu prioritate pe cale amiabilă.